

Tropico

v1.07

COMPAGNIA	PopTop Software/Gathering of Developers
DIMENSIONI	766 KB
DATA	14/1/2002

NOTA: Non installate questo patch se avete installata l'espansione Paradise Island, che contiene già tutti i miglioramenti. Questo patch va bene per tutte le versioni (linguaggi) del giUoco.

CAMBIAMENTI APPORTATI IN QUESTO PATCH 1.07:

- Risolto un problema introdotto nella versione 1.06, che impediva l'installazione corretta dell'espansione Paradise Island. In questa versione del gioco (e tutte quelle future), potrete notare che la data dell'eseguibile TROPICO.EXE sarà artificialmente posta a 1/11/01, per evitare ulteriori problemi.
- Miglioramento cosmetico: ora non capiterà più che alcuni cadaveri rimangano sulla mappa per sempre; i corpi spariranno sempre nel giro di qualche mese.
- Uno dei componenti del sistema interno di eventi di Tropico (GroupVariables) non veniva salvato correttamente; gli scenari che lo utilizzavano (2 o 3 di quelli originali, alcuni di quelli aggiuntivi creati dagli appassionati) si sarebbero quindi comportati in modo bizzarro dopo un caricamento. Questo baco è stato risolto totalmente.

CAMBIAMENTI APPORTATI NEI PATCH PRECEDENTI:

- La versione 1.05 di Tropico risolve un problema grafico – alcuni oggetti avevano sottili linee nere simili a crepe quando si usava la modalità hardware (accelerata) su schede grafiche nVidia.
- Eliminati due bug: il primo è stato inavvertitamente introdotto nella versione 1.03 - in modalità hardware, quando si metteva il gioco in pausa, si verificava una piccola perdita di memoria (memory leak). Il secondo, piuttosto minore, poteva sporadicamente causare il crash del gioco, ma si verificava solamente in modalità software.
- L'editor è molto migliorato, e il gioco è in grado di sfruttare tutte queste migliorie! D'ora in poi tutte le nuove mappe rilasciate dalla PopTop richiederanno almeno la versione 1.03.
- Ora il gioco cerca mappe nuove nel sito www.poptop.com – speriamo di rilasciare parecchie nuove mappe sul sito nel prossimo futuro.

- Ora si possono caricare tutti i salvataggi e le mappe create con versioni di gioco precedenti. Attenzione però perché i salvataggi e le mappe create con la versione 1.03 o successive NON potranno essere caricate da utenti con versioni precedenti.
- Per avere altre informazioni sui cambiamenti all'editor, leggete il file di documentazione - tedit103
- Risolto un problema di clipping quando si abilitava l'opzione "Reduced Graphics Shifting" (che è intesa soprattutto per utilizzatori di schede Voodoo 3 e PowerVR).
- Aggiustata la routine di rinominazione di città – ora dovrete sempre essere in grado di cliccare sul nome di una città per ribattezzarla.
- Ora è possibile programmare delle scorciatoie da tastiera per saltare velocemente a particolari locazioni sulla mappa, personaggi o pagine di almanacco.
- Ora gli Aeroporti verranno costruiti il 35% più velocemente, e altri grandi edifici saranno il 10% più veloci.
- Ora non accadrà più che i Moli da Pesca (Fishing Wharfs), una volta costruiti, intrappolino al loro interno le barche!
- Eliminate molte cause di crash del giuoco.
- Abbiamo rimpiazzato il sistema di protezione da copia con un altro più semplice, che dovrebbe risolvere i molti problemi che si potevano riscontrare all'inizio del gioco (impossibile trovare il CD-ROM, schermi blu della morte di Windows, tempi di caricamento mortali).
- Risolti due errori che in rari casi potevano corrompere i salvataggi di gioco – le partite salvate che si rivelavano instabili con le versioni precedenti ora dovrebbero funzionare bene.
- Aggiunto un tasto 'O' che vi fa saltare al vostro avversario elettorale ('O' sta per Opponent, e la funzionalità è attiva solamente in tempo di elezioni, naturalmente).
- Aggiunto un altro personaggio all'animazione della schermata dei crediti (il "drunken teamster")
- Ora non è più sporadicamente possibile piazzare strade sugli oceani.
- Disabilitato il tasto di scelta veloce 'F' (una non desiderata eredità dell'editor).